

NAVODILA


BERI, POSLUŠAJ, RIŠI (navodila)

Potrebščine: Igralna plošča, igralne karte, igralna kocka, igralne figure, čepki za ušesa, list papirja, pisalo.

Pred vami je namizna igra, katero se igra v paru (najbolje da igra en par, lahko pa tudi več). Na začetku si par izbere igralno figuro, ki jo postavi na polje START. Po poljih se premikamo z metom kocke. V vsakem igralnem polju je sličica, ki predstavlja aktivnost, katero je potrebno izvesti (aktivnost je opisana na igralnih kartah z enako sličico). Naloge so različnih težavnostnih stopenj in razvrščene naključno. Čepki naj bodo ves čas igre v ušesih. Ko igralca premakneta igralno figuro, vsak izvleče svojo igralno karto in izvede dejavnost.

Ustnice – naloge ogledovanja (branje z ustnic). Pri izvedbi naloge beremo brez glasu. Obrnjeni smo proti poslušalcu in pri govoru/branju se ne pačimo. Poslušalec si zapisuje kar je slišal. Dodatna navodila pa so opisana na posamezni igralni karti.

Barvice – naloge risanja. Naloge so razdeljene v 2 kategoriji (abstraktno in konkretno). Rišejo se besede ali povedi. Pri risanju ne uporabljamo številk in črk. Za risanje imaš na voljo 1,5 min, da soigralec ugotovi kaj si narisal.

Slušalke – vaje poslušanja. Pri tej vaji govorec uporablja normalen ton glasu (ne povzdiguje glasu). Besedilo prebere le enkrat in ga ne ponavlja. Naloge so razdeljene v 2 kategoriji (navodila in novice). Pri navodilih, poslušalec izvede nalogo pri novicah pa besedilo obnovi. Naloge, pri katerih mora biti govorec obrnjen stran od poslušalca, so posebej označene (z zvezdico ).

Kaj pomeni ☺, ☹ na igralnem polju in lestev poleg njih?

☺ pomeni, da splezamo po lestvi navzdol in se premaknemo za nekaj igralnih polj naprej. Pri tem izvedemo aktivnost, ki je na polju, na katerega se premaknemo. ☹ pomeni, da splezamo po lestvi navzgor in se vrnemo nekaj igralnih polj nazaj. V tem primeru dejavnosti, na polju, ne izvedemo.

CILJ igre ni priti do igralnega polja CILJ, ampak pridobiti nove izkušnje iz sveta gluhih in naglušnih. Na koncu igre naj med sodelujočimi sledi diskusija o novih spoznanjih.

KVIZ (navodila)

V kvizu se srečate z nekaterimi stereotipi, za katere se morate odločiti ali držijo ali ne. Predstavljenih pa je še nekaj zanimivosti. CILJ: poglobiti že pridobljeno znanje o gluhih in naglušnih.